

DMP 白皮書

一、專案使命與願景

DMP (Digital Monetary Protocol) 致力於打造一個全球開放、完全去中心化的數位價值協議網路。該網路不依賴任何國家、機構或法幣錨定機制，旨在建立一種由全球使用者共同參與、共同維護的數位價值體系。通過推動公平參與、抵禦中心化操控、建立可驗證的通縮模型，DMP 旨在成為未來全球數位經濟協作的基礎設施。

二、問題背景：加密金融的四大結構性難題

1. 穩定幣中心化風險：主流穩定幣依賴中心化法幣儲備，易受監管凍結、清算風險及信用崩塌影響；
2. 主流幣價格劇烈波動：BTC、ETH 等缺乏穩定錨定機制，難以承擔價值尺度或支付手段功能；
3. 挖礦與治理集中化：PoW/PoS 模式資源集聚，大戶掌握網路控制權，小用戶難以有效參與；
4. DAO 失效與治理空轉：多數 DAO 缺乏可驗證身份與去中心化參與基礎，治理易流於形式或被資本操控。

三、協議設計核心原則

原則	內容說明
去中心化挖礦	所有用戶可通過網頁瀏覽器以設備算力公平參與，無需安裝用戶端
市場自由匯率	不錨定任何法幣，由市場交易對與供需關係決定幣值
通縮價值機制	總量 1.2 億封頂，每兩年減產一次，並銷毀手續費以保證稀缺性
抗審查與開放性	無需實名註冊，鏈上規則自動執行，全球使用者自由參與
去權力治理	構建非資本導向的治理代表制度，採用一人一票制

四、發行機制與經濟模型

- 總發行量：120,000,000 枚 DMP (永不增發)
- 分配結構：
 - 挖礦產出與社區激勵：60%
 - 團隊持幣：20% (60 個月線性解鎖)
 - 戰略合作與生態：10%
 - 基金會儲備與市場激勵：10%
- 通縮與銷毀機制：
 - 每兩年減產 30%
 - 所有鏈上交易執行時自動收取 0.5% 手續費，其中 40% 銷毀，60% 進入生態基金
 - 最終銷毀上限為總發行量的 50%

五、瀏覽器挖礦機制與三階段測試邏輯

階段一：初步測試網階段 (2025 年 8 月)

- 啟動專屬測試鏈，部署完整合約架構用於驗證各核心功能;
- 對挖礦機制、算力評估、轉賬邏輯與鏈上交互進行全面測試;
- 同步驗證設備識別與作弊防控規則，進行多設備場景壓力測試;
- 測試鏈將產生測試版本的 DMP (非正式主網幣)，用於測試挖礦與轉帳功能; 該幣種記錄於測試鏈上，不具備經濟價值，所有使用者均可參與;
- 收集性能反饋、修復合約漏洞、評估不同算力設備模型表現，為下一階段類比幣產出做準備;

階段二：測試網類比挖礦（2025 年 10 月）

- 啟動公開測試版本，開放瀏覽器挖礦入口供所有用戶參與;
- 發行 100 枚 DMP-Mem 測試紀念幣（80 枚由社區挖得，10 枚歸團隊保留，5 枚市場流動性與初始，5 枚後續作為珍藏發放給主網使用者）;
- DMP-Mem 將接入主網真實交易對，初始定價為 $1 \text{ DMP} = 1 \text{ USDT}$ ，具備流通性與實際經濟價值，但不與主網 DMP 互通或兌換;
- 該紀念幣不可兌換主網 DMP，但可作為紀念憑證、參與空投、DAO 投票等生態通行證使用;

階段三：主網正式挖礦（2025 年 11 月）

- 主網合約部署完成後，正式啟動真實 DMP 發放邏輯;
- 同步上線通縮產出模型與交易手續費銷毀機制;
- 進入治理預熱階段，為首屆代表大會與分區治理機制做準備;
- 按正式合約邏輯開始發放主網 DMP 代幣;
- 正式啟用通縮模型與手續費銷毀機制;

六、DMP 匯率機制與資產定位

DMP 不錨定美元或任何中心化貨幣，其價值將由去中心化市場機制自由定價，並通過以下方式獲得流通與認可：

- 與主要去中心化資產（如 ETH、USDT、BTC）形成交易對，獲取流動性與市場價格發現基礎;
- 生態系統內部的真實需求推動價值沉澱（如抵押、支付、投票與結算等用途）;
- 未來在多鏈網路中的跨鏈橋協定中扮演核心錨定資產角色。

DMP 不依賴中心化機構承諾，不受單一貨幣波動影響，其價值路徑由使用需求與供需動態決定，構建長期可信的數位資產體系。

七、治理體系結構

7.1 網路分區代表機制 (2028 起)

- 所有活躍帳戶按演算法隨機劃分為固定分區 (例如 50 個) ;
- 每分區由社區用戶協商選出 3 名代表，參與「DMP 全球投資者大會」及未來治理機制，組成代表大會;

7.2 投票與治理執行結構

- 每四年召開一次「DMP 全球投資者大會」;
- 投票選出 5 名治理執行組成員，處理非根本性提案;
- 所有代表候選人位址需公開透明，並接受社區審查;

7.3 去資本操控機制

- 治理採用「一人一票」機制，與持幣數量無關;
- 與大戶有關聯交易的錢包將失去參政權;
- 若經社區透明審核查實存在關聯操控行為，該位址將被限制治理參與資格;

八、路線圖 (2025–2035)

年份	關鍵節點
2025–	官網上線、DMP-Mem 紀念幣部署與交易啟動、主網合約部署、正式挖礦開
2027	啟、通縮機制上線，銷毀機制啟動，交易手續費回流生態基金
2028	網路分區治理機制上線，召開首屆 DMP 全球投資者大會

- 2029 治理系統升級，開發者 SDK 與 API 介面全面開放
- 2030–
2031 多語言社區系統上線，移動端算力適配完成，生態項目啟動
- 2032–
2033 合規與審計框架研究，透明治理與提案追蹤工具上線
- 2034– 實現跨鏈協定部署，DMP 成為多鏈金融生態核心錨點，完成模組化治理體系
2035+ 構建

九、安全架構與開放拓展

- 所有核心合約完全開源，接受 GitHub 社區審核;
- 合約升級設定 Timelock 延遲視窗（預設 48 小時）;
- 支援 L2 與 zk 網絡，相容行動裝置 WebGPU 挖礦環境;
- 提供開放開發介面與模組化構建工具包，促進外部生態項目對接;

十、2035 願景場景

到 2035 年，A 國的一名學生通過平板電腦參與輕挖礦，一年後使用所賺取的 DMP 支付網路課程費用。他擁有一票社區代表權，與來自 B 區和 C 區的代表共同投票否決了一項有爭議的生態預算提案。DMP 在這個過程中成為了價值與聲音的連接橋樑。

同年，D 國的一個地方社區通過 DMP 創建了自己的本地支付系統，當地商販之間不再依賴現金交易，而是基於行動裝置掃碼完成點對點轉帳。該社區代表參與了年度生態預算提案，並申請到了清潔水源開發資金。

2035 年底，E 國的一位獨立開發者憑藉其構建的 DMP 治理追蹤可視化工具，獲得了來自社區基金的生態激勵。他的開源專案被多個生態 DAO 採納，並促成 DMP 成為數個跨鏈橋項目的預設治理代幣。

十一、FAQ 與風險提示

Q1：DMP 項目面臨哪些挑戰？

- 法規不確定性：各國監管政策差異可能影響全球用戶獲取與交易。
- 技術安全性：合約漏洞、惡意攻擊等需通過社區審核與 Timelock 機制防範。
- 市場競爭壓力：面臨同類項目爭奪使用者與算力資源，需持續優化體驗與激勵機制。

Q2：投資者如何參與 DMP？

- 可通過瀏覽器挖礦方式，公平獲得初期 DMP 分發；
- 未來可參與 DMP 交易、社區治理投票、流動性提供等環節；
- 社區開放，開發者與生態專案也可參與構建。

Q3：為什麼不錨定法幣？

- 避免受中心化儲備與監管控制影響；
- 構建真正獨立的數字經濟計價單位；
- 保持與鏈上生態系統的原生一致性。

Q4：為什麼使用瀏覽器挖礦，而不是傳統礦機？

- 降低參與門檻，支援手機、平板等輕設備；
- 鼓勵全球普通用戶參與，避免算力集中；
- 與專案去中心化精神一致。

十二、結語

DMP 不僅是一枚數字貨幣，更是未來全球數位信用協作的基礎協定。它不是舊體系的對抗者，而是新秩序的共識基石。我們相信，一個真正公平、去中心、可持續的價值網路，將從這裏出發。

DMP —— 打造未來數字經濟的全球共識之錨。